

308  
MAS?  
J. B. MASÜGER

# SCHWEIZERBUCH DER ALTEN BEWEGUNGSSPIELE

*Illustriert von Hans Bosshardt*



ARTEMIS VERLAG ZÜRICH

# INHALTSVERZEICHNIS

GESCHICHTLICHE EINFÜHRUNG . . . . .	SEITE 1
PLATZ UND RAUM FÜR SPIELE . . . . .	11
EINZELSPIELE . . . . .	31
1. Klasse: Steinspiele . . . . .	33
2. Klasse: Andere Gerätespiele . . . . .	50
3. Klasse: Spiele ohne Geräte . . . . .	83
SPIELE ZU ZWEIEN UND ZWEIKÄMPFE . . . . .	113
4. Klasse: In Sage und Recht . . . . .	115
5. Klasse: Das Schwingen . . . . .	117
6. Klasse: Das Ringen . . . . .	137
7. Klasse: Paarspiele . . . . .	150
GRUPPEN- UND PARTEISPIELE . . . . .	165
8. Klasse: Spiele mit großen Kugeln . . . . .	167
9. Klasse: Spiele mit kleinen Kugeln . . . . .	193
10. Klasse: Hornussen . . . . .	203
11. Klasse: Spiele mit Messer, Stein und Stock . . . . .	232
12. Klasse: Wurfspiele mit Steinen, Holz- und Metallplatten . . . . .	256
13. Klasse: Ballspiele mit dem kleinen Ball . . . . .	267
14. Klasse: Fangspiele und andere einfache Laufspiele . . . . .	296
15. Klasse: Versteckspiele . . . . .	324
16. Klasse: Neck-, Lach-, Hüpf- und Schatzeli-Spiele . . . . .	332
17. Klasse: Härtespiele . . . . .	350
SCHLUSS . . . . .	368
QUELLENVERZEICHNIS . . . . .	381
SACH- UND WÖRTERVERZEICHNIS . . . . .	432
SPIELE, KÄMPFE UND ÜBUNGEN ZUR VORBEREITUNG . . . . .	454
ZEITFOLGETAFEL FÜR HORNUSSEN MIT DEN VORFORMEN UND URTÜMLICHEN FORMEN . . . . .	457
VERBREITUNG DES ZIELBALLS . . . . .	461
VERZEICHNIS WICHTIGER SPIELNAMEN UND BEGRIFFE . . . . .	462