

# connected

Medien und Informatik



LM  
VZ

# Inhaltsverzeichnis



Mitten in der Medienwelt .....	6
1A Medien - deine täglichen Begleiter .....	8
1B Dein Medientagebuch .....	10
1C Von Heldinnen und Helden .....	12
1D Was sind Medien? .....	14
1E Medium und Botschaft .....	16
1F Medien und Wirklichkeit .....	18
1G Wozu benutzt du Medien? .....	20
1H Die Nachrichtenwelt .....	21
1I Schau hin .....	23
1J Beweg dich sicher im Netz .....	26
1K Einmal im Netz, immer im Netz .....	28
1L Sehen und gesehen werden .....	30



Suchen und Finden im Internet .....	32
2A Gut gesucht ist halb geflogen .....	34
2B Gut geordnet, schnell gefunden! .....	36
2C Planet oder Kriegsgott? .....	38
2D Nicht nur ein Suchbegriff! .....	40
2E Wie funktionieren Suchmaschinen? .....	42
2F Index einer Suchmaschine .....	44
2G Rangliste einer Suchmaschine .....	46
2H Suchen wie die Profis .....	48
2I Einfache und schwierige Fragen .....	50
2J Informationen auf den Puls fühlen ...	52
2K Giraffen und andere Tiere .....	55



Bilder: Punkt für Punkt .....	102
5A In Bilder eintauchen .....	104
5B Grobe und feine Raster .....	106
5C Rasterbilder im Computer .....	108
5D Grosse Bilder klein gepresst .....	110
5E Malen wie ein Roboter .....	112
5F Malroboter: Schau hinein! .....	114
5G Schleifen und Verzweigungen .....	116
5H Bildbearbeitung .....	119
5I Der Malroboter wird Fälscher .....	120
5J Eine Frage des Blickwinkels .....	122
5K Eine Einstellungssache .....	124

## 3

Informationen auf einen Blick .....	58
3A Wie komme ich von A nach B? .....	60
3B Schnell ans Ziel .....	62
3C Schön aufgereiht .....	64
3D Gut sortiert ist halb gewonnen .....	66
3E Bilder lesen .....	68
3F Schreiben und Lesen .....	70
3G Wort und Bild im Dialog .....	72
3H Erfolgreich präsentieren .....	74
3I Deine eigene Präsentation .....	76

## 4

Vom Alltagscode zum digitalen Code ...	78
4A Ein Code für alle Fälle .....	80
4B Wie klingt die Botschaft? .....	82
4C Codes überwinden Grenzen .....	84
4D Rechnen wie die Römer .....	86
4E Ja/Nein - Ein/Aus .....	88
4F Nullen und Einsen überall .....	90
4G Fingerakrobatik: binär zählen .....	92
4H ASCII-Code: binär schreiben .....	93
4I Von Bits, Bytes und Megabytes .....	94
4J Wie viele Bücher haben Platz? .....	96
4K Die Speicherfresser... ..	98
4L Computerprogramme: Schau hinein!.....	99

## W

Wahlangebote .....	126
+1 Erklärvideos mit Pfiff .....	128
+2 Gemeinsam Geschichten schreiben .	132
+3 Einparkieren leicht gemacht .....	136
+4 Vom Rohstoff zum Computer .....	140
Quellennachweis .....	144