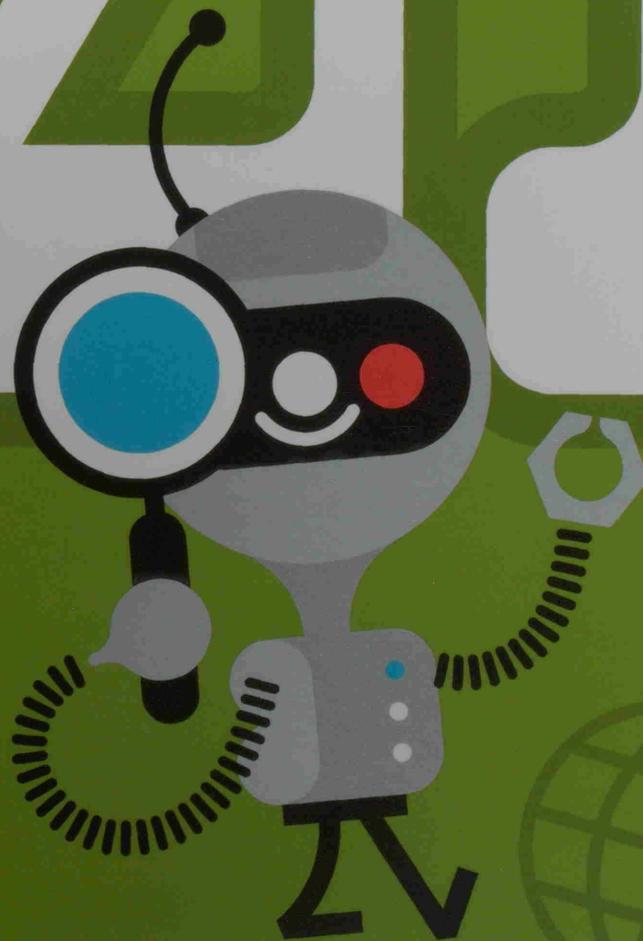


connected

Medien und Informatik



LM
VZ

Inhaltsverzeichnis



Mitten in der Medienwelt	6
1A Medien - deine täglichen Begleiter	8
1B Dein Medientagebuch	10
1C Von Heldinnen und Helden	12
1D Was sind Medien?	14
1E Medium und Botschaft	16
1F Medien und Wirklichkeit	18
1G Wozu benutzt du Medien?	20
1H Die Nachrichtenwelt	21
1I Schau hin	23
1J Beweg dich sicher im Netz	26
1K Einmal im Netz, immer im Netz	28
1L Sehen und gesehen werden	30



Suchen und Finden im Internet	32
2A Gut gesucht ist halb geflogen	34
2B Gut geordnet, schnell gefunden!	36
2C Planet oder Kriegsgott?	38
2D Nicht nur ein Suchbegriff!	40
2E Wie funktionieren Suchmaschinen?	42
2F Index einer Suchmaschine	44
2G Rangliste einer Suchmaschine	46
2H Suchen wie die Profis	48
2I Einfache und schwierige Fragen	50
2J Informationen auf den Puls fühlen ...	52
2K Giraffen und andere Tiere	55



Bilder: Punkt für Punkt	102
5A In Bilder eintauchen	104
5B Grobe und feine Raster	106
5C Rasterbilder im Computer	108
5D Grosse Bilder klein gepresst	110
5E Malen wie ein Roboter	112
5F Malroboter: Schau hinein!	114
5G Schleifen und Verzweigungen	116
5H Bildbearbeitung	119
5I Der Malroboter wird Fälscher	120
5J Eine Frage des Blickwinkels	122
5K Eine Einstellungssache	124

3

Informationen auf einen Blick	58
3A Wie komme ich von A nach B?	60
3B Schnell ans Ziel	62
3C Schön aufgereiht	64
3D Gut sortiert ist halb gewonnen	66
3E Bilder lesen	68
3F Schreiben und Lesen	70
3G Wort und Bild im Dialog	72
3H Erfolgreich präsentieren	74
3I Deine eigene Präsentation	76

4

Vom Alltagscode zum digitalen Code ...	78
4A Ein Code für alle Fälle	80
4B Wie klingt die Botschaft?	82
4C Codes überwinden Grenzen	84
4D Rechnen wie die Römer	86
4E Ja/Nein - Ein/Aus	88
4F Nullen und Einsen überall	90
4G Fingerakrobatik: binär zählen	92
4H ASCII-Code: binär schreiben	93
4I Von Bits, Bytes und Megabytes	94
4J Wie viele Bücher haben Platz?	96
4K Die Speicherfresser...	98
4L Computerprogramme: Schau hinein!.....	99

W

Wahlangebote	126
+1 Erklärvideos mit Pfiff	128
+2 Gemeinsam Geschichten schreiben .	132
+3 Einparkieren leicht gemacht	136
+4 Vom Rohstoff zum Computer	140
Quellennachweis	144