

Gleiten, Rollen, Fahren

Unterrichtsvorhaben für die 2. Klasse



LM
VZ

PH
ZH

Inhaltsverzeichnis

1	Konzept	4
	– Grundlagen	4
	– Kompetenz	4
	– Anwendungssituationen	4
	– Ziele des Unterrichtsvorhabens	4
	– Pädagogische Perspektiven	5
	– Sachanalyse	6
	Spiel mit dem Gleichgewicht, Kontrolliert fahren, Fahrtechnische Hinweise, Hinweise zur Umsetzung der Broschüre	
2	Gleiten und Rollen in der Sporthalle	10
	– Einstimmende Formen	10
	Experimentieren auf Teppichresten, Erlöser-Fangen, Tierverwandlung Trottinett-Fangen	
	– Hauptteil	11
	Kutschenfahrt, Surfen auf der fahrenden Langbank, Boarden auf der Weichbodenmatte, Skispringen, Leiterlispel, Roboterspiel, Eishockey, Stationenbetrieb: Rollwagen-Rakete, Kitesurfen, Seilziehen und Rutschbahn, Gleichgewichtsgeräte, Rollwagen-Auto, Pedalo	
	– Lektionsabschlüsse	14
	Reflexion: Individualisierung, Erfolgserlebnisse	
	Gemeinschaftsbildung: Tatzelwurm, Drillingsfahrt	
	Aktivierung Herz-/Kreislaufsystem: Wissen-Fangen	
	Entspannung: Pneu pumpen	
3	Rollen und Fahren auf dem Pausenplatz	15
	– Einstimmende Formen	15
	Verkehrsstrom, Begrüssungsszenen, Koppeln, Kartenpaare, Memory	
	– Hauptteil	16
	Kreisverkehr, Achterschlaufen, Polizei und Diebe, Schneckenpost, Begegnungsstafette, Glücksstafette, Verkehrssignal-Lotto, Verkehrsgarten	
	Stationenbetrieb: Fahrexperimente, Fahrrad, Trottinett, Skateboard, Waveboard	
	Halbklassenbetrieb: A: Fahrrad, Waveboard, Snakeboard B: Skateboard, Scooter; A: Kunststücke mit Fahrrad und Seil B: Kunststücke mit Scooter, Skateboard, Waveboard und Seil; A und B: Parcours gestalten	
	– Lektionsabschlüsse	21
	Reflexion: Tipps, Wagnis, Miteinander	
	Gemeinschaftsbildung: Reissverschluss, Menschenslalom, Blinzeln	
4	Anwendungssituationen	22
	– Wintersporttag in der Sporthalle	22
	– Führerausweis erwerben auf dem Pausenplatz	23
5	Kopiervorlagen	24
	– Protokoll «Wintersporttag»	24
	– Protokoll «Fahrprüfung»	25
	– Verkehrssignale und Verhaltensregeln	26
	– Leiterlispel	28
6	Literatur und Quellen	30

