

**Emil Zopfi**

# **Zeitlose Zeit**

**Computerkolumnen aus der Weltwoche 1987 bis 1997**

## **Inhalt**

Umbrüche 7

### **1987**

Prophetisches	8
Generationenkonflikt	10
Oldtimer	12
Netzerfahrung und Selbsterfahrung	14
Zehn Jahre für jede Minute	16
Das Schach des 21. Jahrhunderts	18
Ein Programm für Ideen	20
Magrittes Fenster	22
SPACO, der Spaghetticomputer	24
Vernetzte Zukunft	26
Fragen Sie doch Ihre Putzfrau	28
Was ist Informatik?	30

### **1988**

Selbstbezügliche Informatik	32
Frühlingsmode 88	34
Rasterfahndung als Bildschirmspiel	36
Lord Byrons Tochter Ada	38
Daten für die Öffentlichkeit	40
Elektronische Handschrift	42
Stop Virus	44
Nostalgische Computermesse	46
Hurrah, die Preise steigen!	48
Die Computerpartei	50
Das ROM unterm Weihnachtsbaum	52

## 1989

Probleme im Traum lösen	54
Zuses Z1 ist fünfzig	56
Zahlenlandschaften	58
Die Blumenkohltaste	60
Prosa für Computer	62
Neuronale Spiele	64
Post vom Computer	66
Das System 7	68
Millionär per Programm	70
Die Langsamkeit entdecken	72
Zeitlose Zeit	74

## 1990

Im Banne der Mutter	76
Kopierschutz fürs Gehirn	78
Das magische X	80
«Neues Lernen» ohne Zukunft?	82
Erfahrung mit Videosex	84
Flop vom Desktop	86
Reise in die Rekursion	88
Baron De Pronys Menschencomputer	90
Krieg der Buchstaben	92
Der Hand-Buch-Preis 1990	94
Text nach Mass	96

## 1991

Kopf oder Bauch?	98
Das grosse Vergessen	100
Ein Volk von Scannern	102
Die Heilige Schrift im Speicher	104
Software-Bürokratie	106
Harzige Telearbeit	108
Bundesrat und Personal Computer	110
Es lebe die mythische Maschine	112
Informatica rumantscha	114
Die X-Post	116
Die ETH ehrt Konrad Zuse	118
Roman aus dem Computer	120

## **1992**

Gut Ding will Weile haben	122
Der heitere Ernst	124
Programmieren oder nicht, das ist die Frage	126
Mäuse mit Flügeln	128
Software vom Berg	130
Ein Verlust für die Computerkultur	132
Ferien mit oder ohne Computer?	134
Der Computer für den Kindergarten	136
Preisbindung für Personalcomputer?	138
Die Kommunikations-Männer-Gemeinde	140
Programme mit Witz	142

## **1993**

Brot und Käs statt Bit und Byte	144
Ein Lochkartenhaus zerfällt	146
Elsa geht fremd	148
Die neue Version	150
Das Fenster in die Welt der Sehenden	152
FortSchrift mit BuchstabInnen	154
Rosarote und graue Panther	156
Die Werbeviren kommen	158
Alter Text in neuen Speichern	160
Der Regenbogen im Computerwolf	162

## **1994**

Die kognitive Mobilmachung	164
Jagd nach Gänsefüßen	166
Der Aufschwung begann im Bauch	168
Informatik für eine saubere Umwelt	170
Alle Macht dem Knopf	172
Die Handschrift des Computers	174
Die Bremer Stadtinformanten	176
Das Fäkalsprach-Filter	178
Die Zopfi-Woche	180
Gorbi hat Power	182
Glückspost für Computerkids	184

## **1995**

Der Flügelschlag des Pentium	186
Der Preis des Fortschritts	188
Digitalisierte Vergangenheit	190
Tatort Photoshop	192
Krieg mit Röhren und Relais	194
Die Errettung der Poesie	196
Post für Bill	198
Clintons Dämon	200
Asterix und der Umlaut	202
Rabatt für Freunde	204
Selbstverlag im Web	206
Pestalozzi virtuell	208
Die Zahl 50 auf der Note	210

## **1996**

Frau im Netz	212
Der letzte Pionier	214
Aufstieg zum GigaBooster	216
Stoff für Lernsüchtige	218
Poesie in HTML	220
Netz Kommerz	222
Ins traute Nest	224
Rätselhafte Geschichte	226
Wie schlecht ist das Netz?	228

## **1997**

Einen Jass klicken	230
Maus im EMD	232