

Emil Zopfi

Die fesselnde Maschine

Kolumnen, Reportagen und Essays zum Computer 1987 bis 2007

Inhalt

Mit kritischem Blick	7
Computerkolumnen Alcatel 1996 bis 2004	
Auf den ersten Klick	8
Ferne Liebe	9
Der Wert von Bit und Byte	10
Brandmauer gegen Ratten	11
Die Welt ist schnell und rund	12
Power für die Nutzer	13
Schnelle Fehler	14
Bloss drei Worte	15
Ein Mensch, eine Nummer	16
Metamorphose der Netze	17
Zitronensaft und Supercomputer	18
Nach uns die Zukunft	19
Der Tarnkappen-Beantworter	20
Globaler Gleichtakt	21
Mit Hoffnung ins Jahrtausend	22
Virtual Birthday	24
Vom Charme eines Militärrucksacks	25
Ohne Worte	27
Geschichte im Netz	28
Haiku im Handy	29
Freund und Helfer	31
Virtuelles Herz	32
Büchsenfleisch in der Mailbox	33
Die Phrasendreschmaschine	34
Blick in den Rückspiegel	35

Wer ist am Draht?	36
Vertippt	37
Zeichen und Wunder	38

**Beiträge zur Rubrik «Computermuseum» der Zeitschrift
«Die Zeit» 1994 bis 2004**

Siemens 300: Prozessrechnerprosa	39
PDP-8: Der erste Minicomputer	42
Ein Oldtimer namens Logo	44
Zuse Z4: Der Computer aus der Asche	47
DEC Rainbow: Die Farben der Vergangenheit	50
MacPaint: Vom Pinsel zum Pixel	52
IBM 1800: Programmkompression mit Hirnschmalz	55
Intel 4004: Das Prinzip Hoff	58
IBM/360: Die Mutter des Industriestandards	61
CP/M: Die Legende vom Flug ins Blau	64

Texte zu Computer und Informatik 1987 bis 2007

Die fesselnde Maschine	67
Das langsame Aussterben der Hasenfüsse	74
Wörter erzählen Informatikgeschichte	77
Cim, Jeans, Chips oder Die unendliche Besichtigung	84
Zum Kaffee beim Erfinder des Computers	90
Das Werkzeug ist der Stil	97
Die Buchstaben neu entdecken	101
Erfahrungen in der Informatik-Erwachsenenbildung	104
Programmieren auf der grünen Wiese	108
Der Computer war sein Lebenswerk	113
Computer und Kreativität	120
Reise in die elektronische Provinz	127

Die Weitsicht des Alters	136
Software: Kopieren oder kaufen?	139
10 Jahre Macintosh	141
Computer und Lernen	143
Architekten der virtuellen Welt	148
Die Welt im Netz gelangen	154
«Ich beschirme das Schmatzen meiner Jungfrau»	158
Strassenkinder des Superhighway	165
Der Weg nach ROM – und weiter	169
Sara, die androide Dichterin	172
Beschleunigung der Welt gemäss Moore's Gesetz	175
«Der Computer gibt mir das Zeichen zum Lernen»	180
Mit dem Computer Zeichen setzen	186
Wohin treibt das Netz – und wir mit ihm?	190
Der Bücher-Worm	195
Berufe auf dem Surfbrett	197
Der virtuelle Jassteppich	202
Absturz programmiert	205
Die Realität virtueller Unternehmen	207
Der Computer im Computer im Computer	212
Von den vielen Vätern des Computers	215
Gott spielt auf dem Netz	221
Die Mini-Revolution	225
«Software» hiess einst Müll	229
«In der virtuellen Stadt gibt es keinen Coiffeur»	231
War Bill Gates ein guter Programmierer?	236
Buchstaben werden überleben	239
Das Arsenal der Cyberkrieger	241
Der Krieg als Vater des Computers	246
Spiel mit Sprache und Software	249

Vom Schreibfluss zur Textarchitektur	254
Der Computer hat nicht nur Väter	261
Die virtuelle Virenplage	264
Meine Bücher mit Bezug zum Computer	270