

**Dieter Franke**

# **Prägnante Namensspiele**

**Thomas Manns, Kafkas, Dürrenmatts**



## **Inhalt**

Einleitung .....	5
Prägnante Namensspiele gesammelt .....	9
Verknüpfungen zwischen Texten .....	14
Die Frage an den Text: Was wäre, wenn? .....	17
Samsa und Grigorss gemeinsam gesehen .....	20
Das Rätsel von Bendemanns Tod .....	26
Die Verwandlung als Geschichte voller Rätsel .....	32
Literarisches Motiv des Reisenden .....	48
Thomas Manns Anekdote .....	55
Forschungen eines Hundes nach Herr und Hund .....	63
Kafkas Sängerin Josefine .....	74
Gedanken zum Erbauen eines Bauwerks wie der Burg eines Zauberbergs .....	80
Überlegungen zum Schreibmotiv eines Autors .....	100
Die Verlobte des Literaten .....	111
Der Jäger Gracchus intertextuell verstanden .....	117
Vom Prozeß des Michael Kohlhaas zu Josef K. ....	127
Georgs Prozeß und Josefs Urteil .....	135
Nochmals ungewöhnliche Lautwiederholungen in Texten .....	136
Anmerkungen .....	143